



Select Country

QUICK
LINKS

News · Parties · History · Forum · Submit

MY
PLANETLAN

Setup · Logout

GameWorld Championships
GNGWC

BE THE BEST GAMER IN THE WORLD. AND WIN \$54,000



NEWS

Party News

DATES

Party Termine

Party History

COMMUNITY

Forum
Einstellungen
Party
Bewertung
Lan-Radar
Logout

FEATURES

Lan(D)karte
Live Coverage
Party Photos
Party Reviews
Party Videos
Veranstalter DB

FAQ

Party 1x1
Open-Air LAN
Party Lexikon
Energy Drinks

SUBMIT

Submit News
Submit Photos
myParty Photos
Submit Reviews
Submit Videos
Submit Party

LINKS

Game Sites

INFO

Impressum
Banner /
Buttons
Join the Planet

Partner Network

HolidayOpen neigt sich dem Ende zu...

2.04.2006, 13:08 by mixxmaster

Hier auf der HolidayOpen zeigt sich das typische Sonntagsbild: Teilnehmer bauen ab, warten auf die Preisverleihung oder spielen die jeweiligen Turniere zu Ende.

Allerdings ist die Zahl der noch zu spielenden Turniere beträchtlich. Während am Beamer darum gebeten wird, die Spiele bis 12.00 Uhr zu beenden, lässt die Siegerehrung auch jetzt noch (eine Stunde später) auf sich warten.

Den Teilnehmern scheint es schlicht egal zu sein. Mittlerweile haben einige ihre Lautsprecherboxen herausgekrämt und in unserer Ecke ertönen "gute-Laune"-Lieder.

Die ganze Geschichte findet ihr wie immer in der Live-Coverage...

[zur Coverage](#)

siehe auch:

Party - Details
Party - Homepage

Quelle: PlanetLAN

13 Comments [eigenen Kommentar hinzufügen]



[zur Coverage](#)



1. Blinky (02.04.2006 @ 14:28)

Hallo erstmals!

Ganz ehrlich gesagt finde ich manche beiträge und kommentare echt unangemessen.

Jeder hier wusste dass es sich um eine karitative veranstaltung handelt, und deswegen denke ich mir, dass man auch nachsicht zeigen sollte, da dies die erste große event des veranstalters ist. Natürlich gibt es hin und wieder ein paar macken, die aber so schnell wie möglich behoben werden konnten.

Jeder der sich hier aufregt, sollte sich selbst an die nase fassen und mal gut überlegen ob er das selber besser machen hätte können!!

Soviel zu diesem Teil erstmals.

Es ist schon schade dass sich ein paar leute früher verabschiedet haben, und dass manche teilnehmer die tuniere in die länge zögerten, obwohl ein fixes ende geplant war.

Dies wirft den ganzen plan durcheinander, was im endeffekt auf die orgas zurückfällt.

Kurz möchte ich nun sagen:

erwartet nicht jeder verständnis, vor allem wenn es sein erstes großes event ist?

Also, seit nicht so streng, der veranstalter hat es wirklich nur gut gemeint ;)

schönen tag noch

2. Neo[THK] (02.04.2006 @ 14:41)

nanu? ist der "charity"-charakter einer veranstaltung jetzt der aufhänger dafür, dass man sich unprofessionell verhalten darf? (zum thema charity am ende mehr)

egal, ob das jetzt für einen guten zweck ist oder nicht, der veranstalter hat hier eine sache in angriff genommen, die ihm um einige nummern zu groß war und da ist 's egal, ob das gut gemeint ist oder nicht...

Quote:

Jeder der sich hier aufregt, sollte sich selbst an die nase fassen und mal gut überlegen ob er das selber besser machen hätte können!!

Mixxmaster ist im Orga-Team der dot-lan.net, die ihres Zeichens zu den größten Veranstaltungen in Österreich gehört.

Meine Wenigkeit, die großteils die Coverage geschrieben hat, veranstaltet ebenfalls seit 6 Jahren LAN-Parties mit Generation Fun und hat mit der MilLANium- und DownundeR4LAN-Party Serie mehrfach die Party of the Year Auszeichnung gewonnen sowie zahlreiche weitere Awards von div. Community-Pages. Weiters wurden und werden wir bereits mehrfach mit der Organisation von Auftragsevents (WCG, ESCW, ...) beauftragt.

Du kannst also davon ausgehen, dass wir einerseits Ahnung haben von Parties und andererseits es auch tatsächlich besser machen könnten. Fakt ist, dass diese Party ohne (frewillige) Hilfe von externen Personen aus dem Team von Dager + Generation Fun bereits Freitag abend den Bach runtergegangen wäre und hier spätestens Samstag abend ein ganz großer Aufstand gewesen wäre von Seiten der User, mit allem drum und dran. Egal ob Charity oder nicht.

Zum Charity-Gedanken: Personen, die im Leben nicht immer nur die Butterseite zu spüren bekommen, zu unterstützen halte ich für eine großartige Sache und finde ich eine ausgezeichnete Idee. Das erfordert natürlich nicht nur Integrationswillen, Aufgeschlossenheit und Interesse an diesen Personen, sondern auch finanzielle Mittel, weil all der gute Wille hilft nichts, wenn das Geld fehlt.

Ich würde mich freuen, wenns von der HO bei der Scheckübergabe dergleichen eine entsprechende Mitteilung an die Medien gibt und ich bin gespannt, wieviel Geld erspielt wurde.

Persönlich bin ich ja der Meinung dass mehr Geld für die Zielgruppe rausgeschaut hätte wenn man direkt gespendet hätte und nicht noch die diversen Unkosten für die Organisation einer LAN-Party getätigt hätte. Aber da fehlt mir klarerweise der Einblick in die Finanzen :)
[edited 02.04.06 - 14:42]

3. [pa7riot](#) (02.04.2006 @ 18:06)

HI

Also ich muss auch leider sagen mir hat die lan nicht gut gefallen vom Zweck her gut und schön aber

Freitag is mal nichts gegangen ,.....

dann fast immer 16 Ping

Orgas warn halwüchsige die sich vielleicht mit dem technischen auskennen aber mit dem leben ned und rund den e-sport.

für die nächste lans

würde ich euch vorschlagen entweder das einzuhalten was auf der homepage steht oder nichts hinschreiben

weil ein fussball manager von Jahre 2003 Als 2 Platz bei cs 1.6 zu bekommen finde ich eine bodenlose frechheit!!!

ich würde ja noch verstehen ein mouspad oder ein netzwerkkabel oder irgend eine kleinichkeit aber FUSSBALLMANAGER von JAHRE 2003 für den 2ten Platz bei COUNTER STRIKE 1.6 zu verleihen !!
WOAHH

und weiteres empfehle ich euch ein kompetentes team die das beruflich machen keine gratis kinder horde die noch tetris spielen !!!

also viel glück bei der nächsten

lg

pa7

4. [Alclonky](#) (02.04.2006 @ 21:23)

wer macht bitte lan partys beruflich?

5. [744601](#) (03.04.2006 @ 01:10)

Keiner :D oder nur seeeeeehr wenige :D

6. [Linkthe1st](#) (03.04.2006 @ 09:54)

Hallo! Ich war zwar nicht auf eurer LAN aber ich hab selber im Jänner eine LAN veranstaltet (mit LGZ-Unterstützung. *LACH*

Das von LGZ gesponserte Server Equipment für die WAR-Server war wie ein grosser Stein vor den Füßen.

Nochdazu war zuerst die LAN für 182 Leute geplant.

Weil sich jedoch mehr Leute interessierten waren es dann 200 und dann mussten wir sogar noch eine Halle aufmachen. ---> 230 Leute.

Alle Orgas haben bis an ihre Grenzen geholfen.
Admin hin Admin her! Ich komm nicht ins Netzwerk! Flenn, flenn!
Mein Steam, Ich muss mich einloggen!
Wir haben 50 weiteren Leuten eine Chance gegeben auf unsere LAN
zukommen obwohl schob alle Karten weg waren.

@ Blinky: Erwarte dir nie ein Danke von den Gästen! Sie zahlen und
dafür glauben sie sie dürfen sich aufführen wie die Schweine. Sie
pissen absichtlich bei der Muschel vorbei! Ja wenn sie könnten
würden sie einem ins Gesicht scheissen!

Das selbe gilt fast für manche Orgas! Vor der LAN helfen sie aufbaun
und nach der LAN sind alle so totmüde und totkrank!

Tuniere gehen fast immer schief. Weil einmal pennt das Team einmal
das andere. Dann muss man wieder Cheater suchen. Dann kommt
einer wieder nicht ins Netzwerk.

Naja ich probier mal eine LAN ohne CS/CSS ja auch wenn es dann
nur 20 Leute sind da komm ich mal endlich zum zocken :P

7. fepp (03.04.2006 @ 11:06)

neo, komm von deinem hohen ross herunter... erinner dich mal an
die downunder4lan 2! oder auch an unsere dagor.net valinor - die
waren genauso gut bzw. schlecht...

mein review gibts in kürze auf gamers.at!
[edited 03.04.06 - 11:10]

8. Neo[THK] (03.04.2006 @ 11:44)

fepp, ich hab die R4-2 nicht vergessen und ich werd sie nie
vergessen...
und: ich hab den leuten dort vor ort (mazer, weisse, baumi) von der
R4-2 erzählt.. ich hab ihnen das damalige "review" vom leech
rausgesucht... und von den fehlern, die wir damals gemacht haben...
über die fast 30 stunden dauernde problemsuche, dass wir
dortgesessen sind und nicht mehr gewusst haben was tun, dass die
performance nicht nur der netzwerker zu wünschen gelassen hat und
samstag abend bereits ein drittel der leute weg war, und, und, und...
die r4-2 war so ziemlich mein schlimmster lan-albtraum ;(
nur: das ist 3 bzw. 4 jahre her und wir haben alle gelernt...

ich halts net für notwendig, dass man diese fehler alle paar jahre
krampfhaft wiederholt anstatt mit den leuten zu reden, die schon auf
die schnauze gefallen sind...

ich hab heute noch bei jeder unserer veranstaltungen bis zu einem
gewissen grad die sorge, dass wir auf die "schnauze" fallen, weil wir
uns vlt. zu selbstsicher an die sache machen und dann vergessen,
unsere hausaufgaben zu machen und grad deswegen passen wir auf,
es gut zu machen...
[edited 03.04.06 - 11:56]

9. Toxic[HO] (03.04.2006 @ 14:54)

Die HO hat dank Hilfe noch ein gutes Ende gefunden. Man sollte Gras
darüber wachsen lassen und einfach zu der nächsten kommen, falls
es eine gibt, weil jetzt kann man, glaub ich halt von meiner Seite,
zumindest eine LAN mit dieser Teilnehmeranzahl noch einmal
veranstalten.

Hoffe mal ihr würdet alle dann kommen und ihr müsst dann nur positives schreiben, was ja vielleicht klappen könnte ;)

10. Ashgard (03.04.2006 @ 16:01)

Genau der letzte Kommentar ist im Vorfeld schon vielen Leuten aufgestossen.

Ihr werdet es auch im 2. Anlauf NICHT schaffen, eine Lan der angekündigten Größenordnung (500 Leute) noch mit der realen Anwesenheit (<300 Leute) abzuhalten.

Ohne paar Sceneleute wär am Sonntag Nachmittag noch immer kein Netzwerk da gewesen, vom ganzen Drumrum (Catering/Einlaß/etc.), wo es anscheinend auch teils massig Probleme gab (zuminest laut Coverage auf so ziemlicher jeder Site, die nen Coverage gmacht hat), ganz zu schweigen.

Bitte, bitte, machts mal a paar 100-150er bis ihr das im Griff habts, dann könnts mal ne 200-300 probieren.

Aber lassts die Hände von 300+ Lans als nächste Veranstaltung. Und hörts das Rumdröhnen wie toll ihr net seits endlich mal auf.

waves
Ashgard

Privatmeinung! Spiegelt nicht die Meinung von KRRU wieder!

11. jacen (04.04.2006 @ 01:05)

so schlecht war die lan auch wieda net.

sachen die nicht unbedingt top waren:

-) catering ... hat seine gründe
-) turnierleitung. ihr müssts den leuten mehr auf die zehen steigen ...
-) tische ... crt + tisch -> durchbiegen is sehr unangenehm
-) games coverage ... aber das is eher nebensächlich
-) turnieranmeldung ... wenn schon das intranet down ist, mach ich doch für die wichtigen turniere schon mal eine analoge anmeldung beim zuständigen orga ... die zeit die da flöten geht is zu wichtig
-) admins die um 7 in der früh die schlafräume stürmen und JEDEN aufwecken, auch leute die sich nicht für turniere anmelden wollen ...

sachen die okay waren:

-) netzwerk ... nach den freitagsschwierigkeiten wars okay. q3 und war3 sind größtenteils ohne mucken gelaufen
-) internet ... war ausreichend
-) tischplatz, aber wahrscheinlich auch nur weil ich rechts frei hatte :P

sachen die supa waren:

-) strom ... gut erreichbare verteiler und dezente verkabelung

seids froh dass wenigstens ein paar sachen funktioniert haben :)

12. Reptile (04.04.2006 @ 02:11)

>seids froh dass wenigstens ein paar sachen funktioniert haben :)

Wenn du das nächste mal auf Urlaub bist und das Hotel und alles drumherum scheisse ist, wirst dann sicher auch positiv denken.

"wenigstens ist das Flugzeug nicht abgestürzt" :D

13. Leech (04.04.2006 @ 16:43)

>> so schlecht war die lan auch wieda net.

Lol und dann bringst soa aufzählung? :D

[eigenen Kommentar hinzufügen]

Related News

[HO'06 Organisator heute live on Air *update*](#)

[HolidayOpen 2006 - Gewinnspiel](#)

[HolidayOpen findet einen weiteren](#)

[Veranstalter](#)

[HolidayOpen mit 21 Teilnehmern?](#)

[Holiday Open 2006 - 500 Teilnehmer](#)

[Newcomer](#)

Related Reviews

[HolidayOpen06, 31.3.-2.4.2006 - Coverage](#)

Related Parties

[HolidayOpen 2006](#)

Related Photos

[HolidayOpen 2006 -
Partypics](#)

News von heute**WCG National Final 2007 –
Backspin**

 **26.09.2007, 22:23 by
[mixxmaster](#)**

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den... [→ more...](#)