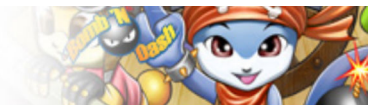




Select Country

QUICK  
LINKS
[News](#) · [Parties](#) · [History](#) · [Forum](#) · [Submit](#)
MY  
PLANETLAN
[Setup](#) · [Logout](#)


NEWS

Party News

DATES

Party Termine  
Party History

COMMUNITY

[Forum](#)  
[Einstellungen](#)  
[Party](#)  
[Bewertung](#)  
[Lan-Radar](#)  
[Logout](#)

FEATURES

[Lan\(D\)karte](#)  
[Live Coverage](#)  
[Party Photos](#)  
[Party Reviews](#)  
[Party Videos](#)  
[Veranstalter DB](#)

FAQ

[Party 1x1](#)  
[Open-Air LAN](#)  
[Party Lexikon](#)  
[Energy Drinks](#)

SUBMIT

[Submit News](#)  
[Submit Photos](#)  
[myParty Photos](#)  
[Submit Reviews](#)  
[Submit Videos](#)  
[Submit Party](#)

LINKS

[Game Sites](#)

INFO

[Impressum](#)  
[Banner /](#)  
[Buttons](#)  
[Join the Planet](#)

Partner Network



## Interview zur WoodenLan 4

 6.09.2005, 1:00 by [mixxmaster](#)

Vor gut einem Monat fand die vierte Ausgabe der **WoodenLan** in Schrems statt und noch heute hört man hier und da den Gesang des Wooden4ce-Raps.

Nachdem diese Lan-Party nicht nur für ein unvergessliches Wochenende gesorgt hat und sicherlich auch ein Anwärter zur POTY-Wahl des kommenden Jahres sein wird - zudem bereits mit dem PlanetLAN Party Tipp ausgezeichnet - hat sich Neo[THK] für PlanetLAN mit dem Hauptorganisator *priMarg* zu einem Interview zusammengesetzt.

Erfährt nun hier in einem ausführlichen Interview unter anderem die Entstehung der WoodenLAN, warum gerade Schrems als Location auserwählt wurde und wie es zu dem Ligenwechsel kurz vor Beginn der Lan kam.

*Viel Spaß beim Lesen!*

Hallo PrimarG, danke dass du dir nach der W4-Wooden4ce 4 für ein Interview Zeit nimmst. Bevor wir auf eure letzte Veranstaltung zurückblicken, würden wir dich bitten, dich kurz vorzustellen.

Servus Neo! OK, ich versuch's kurz zu halten. :)  
 Ich stamme ursprünglich aus Heidenreichstein, einer kleinen Stadt im nördlichen Waldviertel. Nach der AHS-Matura zog mich das Interesse an der EDV nach Wien, wo ich das Kolleg für EDV und Organisation Spengergasse besuchte, bis ich schließlich bei meinem jetzigen Brötchengeber Henkel CEE in Wien 3 als IT-Operator und Netzwerk-Administrator unterkam.

Das Wohnen in Wien ermöglichte mir allerdings für die gewohnten waldviertler Verhältnisse einen unglaublich schnellen Zugang zum Internet und somit auch zum Online-Gaming. Und so gründete ich mit 3 Freunden 1999 einen Quake2-Clan namens [W4], der sich im Laufe der Zeit zu einem Multigaming-Clan und gleichzeitig LAN-Orga-Team und schließlich zum Verein aus mittlerweile sehr guten Freunden entwickelte. Das Ergebnis konntest du ja selbst an jenem Wochenende auf unserer [W4]woodenLAN 4th live miterleben. ;)



Das Waldviertel ist ja jetzt nicht unbedingt ein klassisches "High-Tech"-Gebiet, trotzdem gibt es immer mehr LAN-Parties in dieser Gegend.

Wie seid ihr auf die Idee gekommen, gerade im Waldviertel eine LAN-Party zu machen? Hattet ihr Befürchtungen, dass die Teilnehmer die weite Anreise nicht auf sich nehmen würden? Immerhin ist Schrems doch gut 2 Autostunden von Wien entfernt.

Da die ursprünglichen [W4]Members alle waschechte Waldviertler sind, wurde uns schnell klar, dass es an der Zeit war, LAN-Parties auch in unserer Heimatregion populär zu machen. So haben wir kurzerhand auf einer der internen [W4]Member-LANs beschlossen, 2002 doch mal eine öffentliche LAN-Party - die "woodenLAN", passend zum Clannamen und Veranstaltungsort - in dieser Gegend durchzuführen um zu sehen, wie denn in unserer Region eine solche Veranstaltung aufgenommen wird.

Es waren damals zu unserem Erstaunen doch so ca. 50 Teilnehmer, was unsere Erwartungen bei weitem übertraf. Ab diesem Zeitpunkt veranstalteten wir im Sommer jährlich eine große, öffentliche LAN und dazwischen immer eine kleine LAN mit 50 - 60 Teilnehmern, die ausschließlich dem gemütlichen Beisammensein zwischen [W4] und Freunden dient, abseits von der breiten Öffentlichkeit und allzu straffer Turnierorganisation bzw. Liga-Support. Mit jedem weiteren Event erhöhte sich unser Bekanntheitsgrad, und es kamen immer mehr Gäste auf unsre [W4]woodenLANs, wodurch wir eine

gewisse Anzahl an Stammgästen aufbauen konnten.

„2 Autostunden von Wien“ ist natürlich ein stichhaltiges Argument, allerdings haben wir bis dato die Erfahrung gemacht, dass unsere Gäste, die bereits einmal der Geselligkeit einer [W4]woodenLAN beigewohnt haben, diesen Weg gern wieder auf sich nehmen.

Die letzte WoodenLAN war die 4. Veranstaltung von euch und ist recht erfolgreich über die Bühne gegangen. Was ist euch an einer LAN-Party wichtig, welche Aspekte erachtet ihr als besonders wichtig, um sicherzustellen, dass die Teilnehmer eurer Party eine gute Zeit haben?

Eine LAN-Party sollte aus unserer Sicht all das bieten, was einem beim Online-Gaming zuhause am PC verwehrt bleibt: der persönliche Kontakt zu den Mitspielern sowie auch zu den "Gegnern" und natürlich Spaß abseits des PCs. Also mehr ein Miteinander als ein Gegeneinander, schließlich treffen sich ja auf einer LAN-Party zumeist Gleichgesinnte mit gleichen oder ähnlichen Interessen.

Zudem wollen wir auch den außenstehenden Besuchern unserer [W4]woodenLANs und damit einer breiteren Öffentlichkeit zeigen, dass dieses in den Medien verpönte "Kriegsspielen" in Wirklichkeit ein faires, virtuelles Kräftermessen unserer Zeit ist und nicht etwa dazu dient, irgendjemandes Blutdurst zu stillen. Abgesehen von der Turnierorganisation sollten dann natürlich auch noch die Rahmenbedingungen bzw. das Catering stimmen.

Eine LAN-Party ohne Unterstützer und Sponsoren ist immer noch undenkbar. Mit der Brauerei Schrems habt ihr einen recht ungewöhnlichen Sponsor der W4Wooden4ce-LANs gefunden, der sicherlich einen der besonderen Aspekte der W4-LAN-Partys ausmacht. Wie steht eigentlich die Stadt Schrems zu euren Aktivitäten? Und wie gestaltet sich die Sponsorensuche im Waldviertel?

Die Brauerei Schrems ist von Anfang an ein loyaler Partner für uns gewesen und wird es hoffentlich noch lange bleiben. Uns verbindet daher von unserer Seite schon mehr ein freundschaftliches Verhältnis. Dass es für alle Members seit Jahren auch privat kein anderes Bier mehr gibt, versteht sich glaub ich von selbst. :)

Ebenso begleiten uns seit Jahren Partner wie LOG-IN Jugendbank als regionaler Ansprechpartner der Jugendlichen im Banksektor, Computer-Zone wenn's um Hardware und Modding geht, Henkel CEE, Autohaus Maly in Schrems und viele andere. Die Stadt Schrems bietet uns mit der Stadthalle ein perfektes Umfeld für unsere LANs. Nach der ersten Veranstaltung in Schrems letztes Jahr wusste die Stadt um die Qualität und Breitenwirkung der LAN auf die Jugend in der Region und unterstützte uns unbürokratisch und mit Handschlagqualität. Daher ist für uns bis auf weiteres Schrems mit seiner Infrastruktur und dem Gebäude der perfekte Veranstaltungsort.

Die Sponsorensuche gestaltet sich speziell in unserer Region als sehr schwierig. In einer Region mit der höchsten Arbeitslosigkeit und einem im Österreich-Vergleich minimalen Durchschnittsgehalt haben auch die ansässigen Unternehmen das Geld für eine solche Veranstaltung nicht locker sitzen. So verdanken wir die Unterstützung vielen persönlichen Kontakten in der Wirtschaft, der harten Überzeugungsarbeit einiger [W4]Mitglieder und auch dem Vertrauen der Unternehmer in uns als Waldviertler Partner.

Zur Party selbst – wie war euer Eindruck am Sonntag Abend wie die Party gelaufen ist? Kannst du uns ein kurzes Orga-Review geben?

Ich darf gestehen, dass wir am Sonntag überglücklich, wenn auch wehmütig, die Pforten der [W4]woodenLAN 4th geschlossen haben. Selten zuvor haben wir ein derart positives Feedback von den Teilnehmern und Besuchern bekommen. Besonders freut uns, dass das für LANs eigentlich ungewöhnliche und damit auch etwas riskante Rahmenprogramm neben den PC-Turnieren derart guten Anklang gefunden hat.

Die Eröffnung mit der Live-Performance des [W4]Rap-Songs von HANKOK sowie die Fun-Turniere wie der Luftgitarrenwettbewerb oder der Geschicklichkeitsgalgen waren sicher einige der Höhepunkte unserer heurigen Veranstaltung. Der reibungslose Ablauf der eigentlichen Kern-Turniere war hier nur ein weiterer Grund, dass die ausgezeichnete Stimmung auch wirklich bis zum Ende aufrechterhalten blieb.



Für Aufregung in der Szene hat der recht kurzfristige Wechsel von der LGz (LAN Gamer-Zone) hin zur WWCL geführt – knapp 1 Woche vor der Party ist diese Entscheidung gefallen. Kannst du uns ein wenig erklären, wie es zu dieser doch recht drastischen Entscheidung gekommen ist?

Du kannst mir glauben, dass diese Entscheidung nicht sehr leicht war. Ehrlich gesagt war ich als Obmann anfangs eigentlich dagegen, so kurz vor der LAN noch die Liga zu wechseln. Als aber der gesamte Vorstand am Sonntag vor der LAN geschlossen an mich herantrat, um eine außerordentliche Vorstandssitzung einzuberäumen, musste ich nicht nur aus demokratischen Gründen einsehen, dass ein Wechsel zur WWCL unvermeidbar war.

Die LGz wird sicherlich weiterhin die LAN-Szene in Österreich beleben und hat auch genug fähige Leute für so ein Unterfangen. Unter dem Aspekt des Zeitdrucks und des unvollständigen Liga-Systems

mussten wir aber einsehen, dass die Verantwortlichen der LGz einfach noch zu viel Zeit in die eigentliche Verwirklichung ihres Projektes stecken mussten, um einer LAN und deren Teilnehmer schon ausreichend Support leisten zu können.

Die WWCL hat uns für die Kurzfristigkeit der Ereignisse noch einen wirklich unglaublich guten Support geboten – für diesen Einsatz können wir uns nicht oft genug bedanken.

"Nach der Party ist vor der Party" – auch in der LAN-Szene eine Tatsache. Was steht bei euch, natürlich nach angemessener Erholungsphase, als nächstes am Programm?

Mit den Abbauarbeiten nach einer LAN ist es natürlich bei weitem nicht getan. Gerade jetzt ist die LAN noch jedem Orga gut in Erinnerung, und man kann gemeinsam die Punkte herausarbeiten, die vielleicht besser funktionieren hätten können oder beim nächsten Mal etwas anders gemacht werden sollten. In diesem Zusammenhang kann ich auch schon darauf hinweisen, dass wir für die geplante [W4]woodenLAN 5 schon einige neue Ideen und konstruktive Änderungen gesammelt haben.

Ein erneuter Besuch bei uns nächstes Jahr lohnt sich daher sicher! Allerdings werden wir bis dorthin natürlich wieder unsere kleine LAN bzw. die traditionelle [W4]-interne WeihnachtsLAN veranstalten. Das unmittelbar nächste Ziel, abgesehen von einer Vorstandssitzung, ist der Besuch unserer Freunde auf der Life@Night in Baden. Immerhin darf man unsere Zwitterstellung nicht vergessen, dass wir ja neben LAN-Party-Orgas auch aktive und begeisterte Zocker sind.

Wir danken für das Interview und gratulieren nochmals zur gelungenen Veranstaltung – wie immer am Schluss eines IV gibt's Platz für dich zum grüßen, danken und sonstigen Mitteilungen, die dir wichtig sind.

Sehr gern nutze ich diese Möglichkeit, um mich abermals bei meinem Clan bzw. Orga-Team zu bedanken; jeder einzelne hat einen wichtigen Beitrag dazu geleistet, dass diese LAN so erfolgreich über die Bühne gegangen ist, wie wir sie erlebt haben.

Nicht weniger Dank gilt aber natürlich auch den treuen Teilnehmern unserer [W4]woodenLAN 4th, für's Kommen und rege Mitmachen - wir können ihnen nur die notwendigen Rahmenbedingungen schaffen, die gute Stimmung ist immer der Verdienst der Gäste. Und nicht zuletzt auch dir ein Danke, Neo, für deine ausführliche Coverage an diesem Wochenende auf PlanetLAN – so haben auch die Daheimgebliebenen einen Eindruck bekommen, was sie alles verpasst haben. :)



---

*siehe auch:*

Party Details  
W4 Live-Coverage  
Party Homepage

Quelle: PlanetLAN

## 2 Comments [eigenen Kommentar hinzufügen]

1. [W4]Pohni (07.09.2005 @ 13:33)

Danke für das Interview Neo!

Pohni

2. Dominus (11.09.2005 @ 22:08)

sehr kompetentes, sehr ausführliches und interessantes interview. bis zum nächsten jahr auf der w4 ;)

### Related News

[W4]woodenLAN 4 - Livecoverage \*update\*

Be prepared to get wooden4ced!

### Related Parties

[W4] WoodenLAN V

[W4]woodenLAN 4

[W4]woodenLAN 3

[W4]woodenLAN 2.6

[W4]woodenLAN 2.0

[W4]woodenLAN 1.5

[W4]woodenLAN

## News von heute

### WCG National Final 2007 – Backspin

 26.09.2007, 22:23 by mixxmaster

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den... [➔ more...](#)