



Select Country

QUICK
LINKS
[News](#) · [Parties](#) · [History](#) · [Forum](#) · [Submit](#)
MY
PLANETLAN
[Setup](#) · [Logout](#)

 Games & Game World Championships
GNGWC

BE THE BEST GAMER IN THE WORLD. AND WIN \$54,000



NEWS

Party News

DATES

Party Termine

Party History

COMMUNITY

Forum

Einstellungen

Party

Bewertung

Lan-Radar

Logout

FEATURES

Lan(D)karte

Live Coverage

Party Photos

Party Reviews

Party Videos

Veranstalter DB

FAQ

Party 1x1

Open-Air LAN

Party Lexikon

Energy Drinks

SUBMIT

Submit News

Submit Photos

myParty Photos

Submit Reviews

Submit Videos

Submit Party

LINKS

Game Sites

INFO

Impressum

Banner /

Buttons

Join the Planet

Partner Network

Momentaufnahme: Ennsomnia 2006

8.07.2006, 18:38 by mixxmaster

PlanetLAN meldet sich heute live aus Enns (OÖ) von der **Ennsomnia 2006**: Netzwerkausfälle, Hitze und Turniere ...

PlanetLAN hat sich heute auf einen Kurzbesuch nach Enns in die Stadthalle begeben und sich auf der Ennsomnia 2006 umgeschaut. Wie bereits berichtet, findet die Lanparty heuer mit einem anderen Organisationsteam statt. So darf man im Gegensatz zu den vergangenen Veranstaltungen mit einigen Veränderungen rechnen.





Heute gegen 16:00 Uhr angekommen, war es sehr sehr still in der Halle. Vereinzelt sind große unbelegte Reihen zu sehen, in den vollbesetzten Sektoren herrscht hingegen leichter Platzmangel. So sitzen alle dicht an dicht aneinander. Ebenfalls ist es sehr schwül in der Halle. Wie im vergangenen Jahr sieht man auch hier wieder ganze Wälder aus Ventilatoren zwischen den Tischreihen stehen - ohne zusätzliche Kühlung ist es auf längere Zeit kaum auszuhalten.





Die Stimmung auf der Lanparty ist sehr gedrückt, da die meisten Teilnehmer am Spielen sind oder Urlaubsfotos untereinander austauschen. Im Catering / ChillOut herrscht hingegen gähnende Leere.



Seitens der Turniere gab es ebenfalls zu Beginn einige Probleme: Berichten von Teilnehmern zufolge, konnten viele Turniere erst gegen 2:00 Uhr früh gestartet werden. Scheinbar hatte man mit einigen Problemen an den (Game-) Servern zu kämpfen, ehe man CS und Co. starten konnte. Einige Turniere - u.a. CS 1.6 2on2 - starteten erst heute Abend.



Das Netzwerk besteht aus Switches unterschiedlicher Hersteller. So sind neben Cisco-Geräten auch OvisLink zu finden. Zum Spielen reicht es allerdings, vereinzelt hört man Beschwerden, es sei zum Datenaustausch zu langsam ... *Recht so!* Das Internet ist langsam, aber vorhanden und im Groben ebenfalls ausreichend. Allerdings gibts es von Zeit zu Zeit wieder kurze Ausfälle des Netzwerkes. Der Strom fließt ebenfalls, Teilnehmer berichteten von einem einzigen kurzen Ausfall in einem

Sektor.

Die Organisatoren von VCC/FKK sind ständig unterwegs und machen einen leicht gestreßten Eindruck. Sie sind allerdings immer sehr höflich und hilfsbereit.



Nach den Aussagen einiger Teilnehmer, ging es gestern Abend am Einlass ebenfalls flott voran, da es keinen gab bzw. nur sporadisch kontrolliert wurde.

Zur Zeit füllt sich das Catering: die günstigen Preise, hübsche Bedienungen und der McDonalds-Menü-Service finden wieder großen Absatz.

Unsereins wird sich nun wieder auf die Straße begeben, da man noch wo anders hin muss ;o)
Für den Abend wird Verena "seeN^Noob" Vlajo erwartet, die im Rahmen der AOL.WWCL ein Gewinnspiel veranstalten wird, sowie wieder einige Consolen-Highlights im Gepäck hat.

Alles in Allem eine gemütliche Lanparty mit Startproblemen, aber mit einer ausgelassenen Atmosphäre. Was organisatorisch mal eben nicht funktioniert, wird von der "Community" schnell hingenommen. Immerhin begannen hier im Lande die Sommerferien, in die man streßfrei und ausgelassen gehen will ..

Mehr Fotos wird es im Laufe des Abends geben sowie evtl. noch einen kleinen Statusbericht zur Lan am Sonntag.

// update //

Die **Fotogalerie** ist nun **online** und **[hier zu finden](#)**.

Quelle: PlanetLAN

20 Comments [[eigenen Kommentar hinzufügen](#)]

1. gelse (09.07.2006 @ 01:59)

also - etwas seltsamer bericht, kommt mir etwas nebenbei und oberflächlich geschrieben vor.

1. platzverteilung: jeder hatte die möglichkeit, sich seinen platz

auszusuchen... und sogar wochen im voraus zu reservieren.

2. halle heiss: also - wenn man sich das wetter draussen anschaut, und die temperatur in der halle mit ähnlichen LANs bei ähnlichem wetter vergleicht, würd ich eher sagen, dass es angenehm kühl ist...

3.

Quote:

Die Stimmung auf der Lanparty ist sehr gedrückt, da die meisten Teilnehmer am Spielen sind

ach geh - wirklich - auf einer LAN-party spielen die leute? frechheit! im Catering/Chillout herrscht gähnender leere? is doch eh super - die leute tun das, wozu sie auf eine LAN kommen - spielen oder saugen. und zur WM-übertragung war die halle so leer nicht...

4. turnierstart:

einen tag vor beginn der LAN kam ein neuer patch raus - würd mich eher wundern, wens da KEINE probleme gäbe. der rest der turniere startete laut zeitplan, der wochen vorher im netz ersichtlich war.

4a. dass die turniere sich verzögern liegt zu 90% an den leuten selber, die leider nur allzuoft die termine nicht einhalten...

5. switches unterschiedlicher hersteller? wo bitte soll das einen einfluss auf das netzwerk haben, wenn man sich mit der konfiguration auskennt? und dass es gut konfiguriert ist, erkennt man daran, dass trotz HEFTIGEM datenaustauschverkehr keine probleme beim spielen gibt.

6. wieso schreibst eigentlich oben, dass die stimmung gedrückt ist, und unten dann, dass die Atmosphäre ausgelassen ist? was nun?
[edited 09.07.06 - 02:00]

2. thewon (09.07.2006 @ 09:23)

"wenn man sich mit der konfiguration auskennt?"

das ist insbesondere interessant in Hinblick darauf, dass zumindest die Ovislink fast gar nicht konfigurierbar sind...

3. mixxmaster (09.07.2006 @ 14:41)

an die stechmücke:

dass sich die teilnehmer die plätze selber aussuchen konnten, ist standard und jedem klar. allerdings erschien mir der platz pro teilnehmer etwas eng. u.a. auf fotos ersichtlich und für jeden selbst zu überprüfen.

dass es schwül war (man beachte "schwül" nicht "heiß") stimmt ja wohl auch. oder stellen sich die gamer die ventilatoren nur auf, weil sie am montag ein steifes gnack haben wollen? aber das ist schon immer so in der stadthalle in enns so gewesen. wer auf der ennsomnia 2005 war, weiß es ;o)

turniere: du streitest selber nicht ab, dass es da probleme gab, also wo ist da dein problem mit der berichterstattung?

die sache mit netzwerk und co lasse ich nun besser unkommentiert. ausfälle gab es, von einige usern hörte man des öfteren beschwerden darüber und was die vorteile eines homogenen netzes sind, sollen dir andere leute erklären ;o)

stimmung: dass es auch "lustiger" zugehen kann, hatte man schon auf anderen lans zu sehen bekommen. in diesem fall insbesondere auf der letztjährigen ennsomnia. da haben auch alle gespielt - das leechen lasse ich besser auch unkommentiert - wie es sich auf einer

lan gehört ...

natürlich ist das hier nur eine "momentaufnahme" vom samstag .. wie ja auch schon klar beschrieben im titel. wenn es am abend bei euch zugeht, kann ich nicht beurteilen.

fakt: zum zeitpunkt meines besuches war es mucks-mäuschen still. user saßen nebeneinander und redeten kein wort. und wenn, dann hörte man nur beschwerden (das kann man auf jeder beliebigen seite nachlesen .. auch in eurem forum btw ;o)

wenn die allgemeine stimmung gedämpft war, die atmosphäre allerdings ausgelassen, hat das zweierlei vollkommen unterschiedliche bedeutungen.
"mir ist langweilig" = stimmung am boden ".. aber eh wurscht, mach ma's beste draus" ausgelassene atmosphäre (kollektiver optimismus ..

zusammenfassend wird hier gerade doch nur auf kleinigkeiten herumgeritten, ohne wesentliche gegenargumente zur berichterstattung, was mir zeigt, dass sie nicht falsch sein kann ;o)

4. Leech (10.07.2006 @ 10:20)

@ Gelse lol

1. wohohoooo ein standardfeature als sonderkondition
2. wuuuschhhhh, is klar das eure lan heraussticht aus dem brei...
3. spielen != stimmung
4. Ja das ist natürlih ein Problem mit dem bis jetzt noch NIEEEEE ein anderer Veranstalter zu tun gehabt hat...
- 4a. Ja auch das ist noch nicht seit 5 jahren bekannt...
5. Ahahahahahahahahahahaa [] Du hast verstanden worums geht.
6. Du musst es eh ned verstehn.

Was mir noch abgeht ist ein "Wir ham nix falschgemacht" ein "Ihr seid schuld" und ein "machts es erst mal selber besser"

Antworten: Doch, Nein, Ham wir schon;

:D

5. gelse (10.07.2006 @ 14:44)

> das ist insbesondere interessant in Hinblick darauf, dass zumindest die Ovislink fast gar nicht konfigurierbar sind...

das stimmt zwar, aber es waren nicht nur ovislink - was wäre also besser gewesen, wenns NUR ovislink gewesen wären?

> plätze eng

stimmt leider. siehe unten unter 1.

> schwül

ja, wars - wetterbedingt - aber wieso ist das bitte ein kritikpunkt an der organisation? auch wenns nicht so beabsichtigt war, klingen tuts dann doch so.

> turniere

nein, kein problem mit der berichterstattung, nur eine ergänzung. im übrigen folgendes: es gibt 2 arten, turniere auf einer LAN zu organisieren - entweder es fangen alle (ok, fast alle) am freitag an, oder man staffelt. egal, wie mans macht, es gibt immer leute, dies gern anders hätten. am system so wies war ist sicher zu kritisieren, dass es grad für die notorisch "ich-kann-keine-termine-einhalten"den CSler zu eng gestaffelt war. aber eigentlich ist mir das wurscht - ich spiel kein CS, und wenns ihre letzten spiele am sonntag abend

ausspielen müssen, is mir das herzlich powidl.

CS 2on2 start samstag abend war übrigens so geplant - mit dem gedanken, dass da evtl auch leute mitspielen wollen, die im CS 5on5 mitspielen.

> netzwerk

ebenfalls siehe unten. sicher hats vorteile, aber keine, die sich SO drastisch auswirken. die einzigen nicht sofort gelösten schwierigkeiten, die ich mitbekommen hab, waren das internet betreffend, das etwas langsam war, aber was wunderts - glasfasern sind glaub ich noch nicht in die stadthalle verlegt (oder doch?) ;) a propos strom: der ausfall war genau in meinem sektor, und ich hab dank laptop nichtmal was davon mitbekommen... hehehehe ;)

> stimmung

jo - ebenfalls siehe unten. samstag abend wars etwas besser imho - das WM-spiel wurde übertragen (mit extra eingeplanter turnier-pause). aber gut, ich hab auch nicht gefunden, dass die stimmung SO gedrückt war, aber evtl bin ich am falschen eck gesessen. oder weil ich kein CS spiele, sondern anderes.

was die konsolenspiele angeht: wieder unterschiedliche erwartungen, denn ich bin auch kein konsolenspieler, und - sorry, das zu erwähnen - ob nun seeN^Noob mit consolen-highlights kommt oder nicht - naja, anscheinend wirds standart auf LANs. mir ists egal, deswegen vermutlich unterschiedliche sichtweise dessen.

> gegenargumente zur berichterstattung

was soll man denn da gross gegenargumente bringen? ist doch rein subjektiv - der berichterstatter hats so empfunden, ich nicht, was ich mir gewünscht hätte, wäre eine etwas "neutralere" berichterstattung. aber gut, es sind auch schon andere LANs gelobt oder verrissen worden, die ich ganz anders empfunden hab.

bleibt also letztlich doch ein subjektives erlebnis.

@leech: wie es in den wald hineinruft...

> 1. wohohoooo ein standardfeature als sonderkondition nö. is scho standart, das stimmt.

die plätze auf der galerie waren übrigens nicht im voraus reservierbar, und es war auch nur auf der galerie WIRKLICH gedrängt voll. aber was sollen die orgas da machen? leute zwingen, runterzugehn? mehr platz auf der galerie herzaubern geht nicht.

> 2. wuuuschhhhhh, is klar das eure lan heraussticht aus dem brei... "eure" lan? ich bin kein orga, ich hab nix damit zu tun - ich war nur zum daddeln und um leute wiedermal zu treffen da, und das hab ich auch gemacht.

> 3. spielen != stimmung

is die frage, was man unter stimmung versteht. gut, es stimmt, es war kein karaoke-wettbewerb dabei, aber imho ist sowas saublöd - aber das ist nur meine meinung, wenn sich das auf den LANs durchsetzt, ok, mein ding isses nicht.

> 4. Ja das ist natürlicih ein Problem mit dem bis jetzt noch NIEEEEE ein anderer Veranstalter zu tun gehabt hat...

klar - aber es hat auch noch nie (oder sehr selten zumindest) ein anderer veranstalter 100% reibungslos hinbekommen...

> 4a. Ja auch das ist noch nicht seit 5 jahren bekannt...

jepp. und noch keiner hats zufriedenstellend lösen können.

> 5. Ahahahahahahahahahahaaa [] Du hast verstanden worums geht.

ahja - spricht da der "ich kann draufklicken, wenss bunt ist, aber weiss nicht, was im hintergrund passiert?" anscheinend...

> 6. Du musst es eh ned verstehn.

na dass ist ja mal zuvorkommend, wie nett. :)

> Was mir noch abgeht ist ein "Wir ham nix falschgemacht" ein "Ihr seid schuld" und ein "machts es erst mal selber besser"
 > Antworten: Doch, Nein, Ham wir schon;
 > :D

also - ICH hab nix falschgemacht, ich war schliesslich kein Orga. ;) achso - doch - einmal hab ich anscheinend beim TMN spielen die nach-links-taste ein bisschen zu stark gedrückt, dadurch issie aus der halterung.

6. i0n (10.07.2006 @ 14:59)

oje, da Leech macht sich wichtig. Es geht nicht um Standardfeature oder Sonderkondition sondern darum dass jeder User dadurch selbst verantwortlich ist wo er sitzt. Sollen die Orgas durchgehen und die Leute umsetzen damits mehr Platz haben?

Naechstes mal besser nachschaun. Gelse ist genauso wie ich zahlender Kunde der LAN und nicht Orga. Der Bericht ist einfach stellenweise Mist, kann man drehen und wenden wie man will. Da gehts gar nicht nur um die "Fakten" sondern um den Schreibstil. Das liest sich als wärs die beschissenste Lan überhaupt mit einem 08/15 Besänftigungs-Schlussatz. Ich hab schon positivere Berichterstattungen von Lanpartys gelesen wo weder Netzwerk noch Strom wirklich vorhanden war.

Als Beispiel:

Quote:

Nach den Aussagen einiger Teilnehmer, ging es gestern Abend am Einlass ebenfalls flott voran, da es keinen gab bzw. nur sporadisch kontrolliert wurde.

Klingt ja fast wie ein Kritikpunkt dass der Einlass zügig war. Hallo?!? gehts noch?

Quote:

Das Netzwerk besteht aus Switches unterschiedlicher Hersteller. So sind neben Cisco-Geräten auch OvisLink zu finden. Zum Spielen reicht es allerdings...

Es reicht zwar zum Spielen aber die LAN bekommt leider nicht den "most homogeneous network of the year" Award.

Das Netzwerk war nicht homogen? Wird Zeit dass endlich jemand LANs standardisiert. Ich hab schon eine Idee für den Namen - Ethernet!

Klar hat ein homogenes Netz Vorteile, aber solangs läuft sollt mans auch nicht kritisieren. Und wenns wo nicht gelaufen ist zu der Zeit als ihr vor Ort wart wärs vielleicht nicht schlecht gewesen den Orgas darüber Bescheid zu geben. Weil auf der Bühne lässt sich das ansonsten etwas schwer nachverfolgen. Ich kann nur von unserem Sektor sprechen, der war über die gesamte Dauer der LAN einwandfrei. Sogar als der Switch jegliche Dienste verweigerte (Hardwaredefekt) war 5mins später für Ersatz gesorgt.

Und ja, es gab auch ein paar kritische Stimmen auf der LAN, und genau die hätten mir fast meinen Spass verdorben durch das sinnlose rumgemaule...

* "Was soll das heissen meine Freundin bekommt die Hälfte ihres Eintrittsgeldes erst am Sonntag zurück? Ich will das jetzt sofort und drum muss ich hier den Asozialen raushängen lassen und mit Beleidigungen um mich werfen!" (Gruss an SKZ)

* "Wo ist Singstar? Ich will allen Lanbesuchern mit meiner Unfähigkeit den Schlaf rauben!"

* "Brauche Public Server für alle Games die ich eventuell zocken will oder irgendwann einmal gezockt habe!"

Es liefen sowohl BF2 als auch CoD2 Server.
Abgesehen davon, früher hat man sich Server einfach selber gemacht für Games bei denen kein Turnier vorgesehen war. Sind manche Lan-Besucher heutzutage wirklich so unfähig oder einfach nur faul?
Bitte von mir an alle Zitierten: auf keine Lanpartys mehr gehen, Danke!
Dafür versprech ich euch dass ich nicht mehr komme sobald Singstar für CS-Kinder zum Standardfeature auf Lanpartys wird.

Und nochmal: Ich bin kein Ennsomnia 2006 Orga.

-i0n-
[edited 10.07.06 - 15:00]

7. Leech (10.07.2006 @ 16:21)

jo dann sagts es halt gleich das keine orgas seits...

woher soll i des wissen, es einzige was ich seh is a 57 punkte umfassende händeringende Erklärung warum die lan so orsch war...

Und das kommt normal von den Orgas :D

8. [W4]Schakal (10.07.2006 @ 17:26)

wenigstens konnten sich ein paar an unserem [W4] Bier erfreuen :)

ich glaub es gab unter den Orgas ein paar Troubles, so dass im Endeffekt ca. 3 Leute die gesamte Bude schmeißen mussten. Die, die was getan haben, haben ihre Sache trotzallem gut gemacht find ich. Es war halt eine LAN, die sich auf das wesentliche beschränkt hat, nämlich aufs zocken :)

9. [W4]zn!k (10.07.2006 @ 21:01)

ja des hat er aber schön zusammengefasst! schade, ich wollt eigentlich auch hinkommen!

ps.:
fragt sich wohl nur, was du gezockt hast! 1x darf ich raten!
;-)
[edited 10.07.06 - 21:02]

10. Reptile (11.07.2006 @ 01:27)

also ich finde Momentaufnahmen grundsätzlich bei einer 3 Tages-Veranstaltung für vollkommen umsonst.

Denn wenn ich schon einen "Kurz"Eindruck vermitteln will mach eine 2 Seiten Aufnahme.

Einmal ORGA und einmal ein Teilnehmer der sich "auskennt".

Das jenes OVISLINK Netz(auch wenns nur noch teile davon sind) schon seit längeren Kritikpunkt auf den FKK Lans ist, müsste ja schon länger bekannt sein, aber es hat wieder mal so halbwegs gehalten und zum zognn ausgereicht.

Rat an die Orgas: Extremes Netzwerk von lan-live verwenden.

Man kann nur hoffen das die Woodenlan und die Hausrucklan dieses Jahr auch wieder LL-Netz verwendet. Das hat immer super geklappt.

Und das es schon schlechtere Lans gegeben hat, stimmt auch.

Drum wer gescheite LIVE Coverages lesen will, geht zu lan-live. Da weiss man dann was Sache ist.

Schöne Nacht noch....

11. [Jedimaster](#) (11.07.2006 @ 10:40)

Tjo ... nur gabs keine ?

12. [Leech](#) (11.07.2006 @ 13:04)

die gibts nur bei Events von bedeutung :D

13. [Ashgard](#) (11.07.2006 @ 14:50)

Gabs eh auf Lan-Live.

Im Forum mit 9 Zeilen...

14. [mixxmaster](#) (11.07.2006 @ 17:23)

lan-live und ihre schleichwerbung ..

Quote:

10. [Reptile](#) (11.07.2006 @ 01:27)

Drum wer gescheite LIVE Coverages lesen will, geht zu lan-live. Da weiss man dann was Sache ist.

tjo, und was steht dort?

Quote:

ennsomnia 06

kurzes review von der Ennsomnia

die leute neben mir sagen:
die orgas sind scheiße
netzwerk geht nur teilweise

aber es ist toll weil man so viel platz hat *G*

und das bier ist billig aber die nette dame sehr lahm

der dc ist mit ca 9 tb für ca200 leute sehr voll

beim netzwerk ist für jeden was dabei summit 48 als backbone, 2 * summit 24 (100 mbit uplink) und einige ciscos und ovis links

... *rolleyes*

15. Reptile (11.07.2006 @ 18:30)

wenn bei Plantlan ein **USER** auf pl.at was ins Forum schreibt zählt das auch ned unter Coverage von pl.at, oder?

Was soll ma machen? In günsch die von LL bannen? War halt seine Meinung.

16. freelanner (11.07.2006 @ 22:20)

Quote:

13. Ashgard (11.07.2006 @ 14:50)
Gabs eh auf Lan-Live.

Im Forum mit 9 Zeilen...

soll ich dazu jetzt was sagen? forum != coverage

Schleichwerbung hin oder her, anscheinend hat es netz ned wirkliih funktioniert, das hab ich von einigen leuten gehört, und es geht nicht nur um geschwindigkeit auch die pings waren anscheinend scheisse und ein netz geht auch wens ned homogen is, aber das das ovis zeug ned das richtige is für ne lan sollt sich schon rumgespröchen haben

und warum lan-live nicht vor ort war?
es ehrt mich ziemlich das wir euch so fehlen :D
vielleicht werden wir einfach alt
vielleicht haben wir kein interesse mehr an lans
vielleicht woll ma nima auf lans fahren wo wir vorher wissen wis ausgehen wird
oder...
vielleicht schmieden wir ein weiter meilenstein :D

meet us @ woodenlan, winklan, dot, cityx.org, dagor.net, air-plane, hausrucklan
[edited 11.07.06 - 22:20]

17. underwalter (11.07.2006 @ 22:24)

..und was is mit der hl3camper 5??? :D

18. mixxmaster (11.07.2006 @ 23:38)

Quote:

meet us @ woodenlan, winklan, dot, cityx.org, dagor.net, air-plane, hausrucklan

jo, bis auf die hausruck-lan schaut mein kalender auch so aus ;o)

@ underwalter: die ist ja 2007 .. wieder ein anderer kalender ;o)
[edited 11.07.06 - 23:39]

19. Reptile (11.07.2006 @ 23:58)

dann nimm die Hausrucklan mal schnell in deinen kalender auf. :)

Und ich traue mir wetten wenn du einmal dort warst kommst immer wieder :D

20. mixxmaster (12.07.2006 @ 00:22) [EDIT]

würd ich gerne, aber an dem datum ist schon was anderes .. mal sehen .. evtl für eine "momentaufnahme" vorbeischaun *hrrhrr*

[eigenen Kommentar hinzufügen]

Related News

[Gute Neuigkeiten von der WWCL Österreich](#)
[Ennsomnia heuer mit Veränderungen](#)

Related Parties

[18. fKK LAN](#)
[Ennsomnia 2006](#)
[16. fKK LAN - Kasperls Revenge](#)

Related Photos

[Ennsomnia 2006 Photos](#)

News von heute

WCG National Final 2007 – Backspin

 **26.09.2007, 22:23** by **mixxmaster**

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den... ➔ [more...](#)

