



Select Country

QUICK
LINKS
[News](#) · [Parties](#) · [History](#) · [Forum](#) · [Submit](#)
MY
PLANETLAN
[Setup](#) · [Logout](#)


NEWS

Party News

DATES

Party Termine
Party History

COMMUNITY

[Forum](#)
[Einstellungen](#)
[Party](#)
[Bewertung](#)
[Lan-Radar](#)
[Logout](#)

FEATURES

[Lan\(D\)karte](#)
[Live Coverage](#)
[Party Photos](#)
[Party Reviews](#)
[Party Videos](#)
[Veranstalter DB](#)

FAQ

[Party 1x1](#)
[Open-Air LAN](#)
[Party Lexikon](#)
[Energy Drinks](#)

SUBMIT

[Submit News](#)
[Submit Photos](#)
[myParty Photos](#)
[Submit Reviews](#)
[Submit Videos](#)
[Submit Party](#)

LINKS

[Game Sites](#)

INFO

[Impressum](#)
[Banner /](#)
[Buttons](#)
[Join the Planet](#)

Partner Network



Days of Thunder 2006 - Backspin

 8.09.2006, 21:42 by [mixxmaster](#)

Letztes Wochenende fand die alljährliche Days of Thunder im oberösterreichischen Ried im Innkreis statt. Eine Party mit viel Stimmung aber einigen technischen Problemen.

Die Days of Thunder dürfte den meisten LAN-Kennern ein Begriff sein, hat das Team des Vereins "Entertainment Inc." in den vergangenen Jahren mit zwei 800er die österreichische LAN-Szene einen gehörigen Schritt nach vorn geworfen. Entsprechend überraschend war es dann, als heuer die Teilnehmerzahl auf max. 400 Teilnehmer halbiert wurde. Nach dem Untertitel "half people – full quality" sollte es im Gegensatz zu den letzten DoT-Lans eine gemütliche, überschaubare Veranstaltung werden, allerdings mit denselben Vorzügen wie Sideacts und Nonstop-Entertainment.

Diese Taktik schien bereits im Vorfeld aufgegangen zu sein, da die DoT2k6 heuer die erste ausverkaufte Veranstaltung in dieser Größenordnung war und drei Tage vor Beginn noch die Plätze um zwei weitere Sektoren aufgestockt werden mussten.



Pünktlich um 15:00 Uhr wurden dann am Freitag die Tore geöffnet und die ersten Teilnehmer durften die Hallen betreten. Am Einlass ging es recht rasch voran, da die Abendkasse wegfiel und lediglich der Bezahlt-Status der Spieler kontrolliert wurde. Doch als die ersten 300 Teilnehmer ihren

Platz eingenommen hatten, machten sich erste technische Probleme bemerkbar. So gab es bis Samstag immer wieder Ausfälle am und im Netzwerk. Verursacht durch die üblichen Verdächtigen (Steam und Co.) gingen das Internet und sogar teilweise das Intranet regelmäßig in die Knie und sorgten für einen verspäteten Start einzelner Turniere.

Seitens des eSports konnte die DoT2k6 allerdings auch heuer wieder punkten. Neben unzähligen AOL.WWCL- und Funturnieren, konnte man sich in Kooperation mit XBOX.at auch ein Ticket zu den WCG Finals in Monza im Spiel Project Gotham Racing 3 sichern. Weiters war auch heuer wieder das Team der ESL.Alpen vor Ort und hielt im ersten Stock die EPS-Relegation ab, die von unzähligen CS-Spielern mitverfolgt wurde.



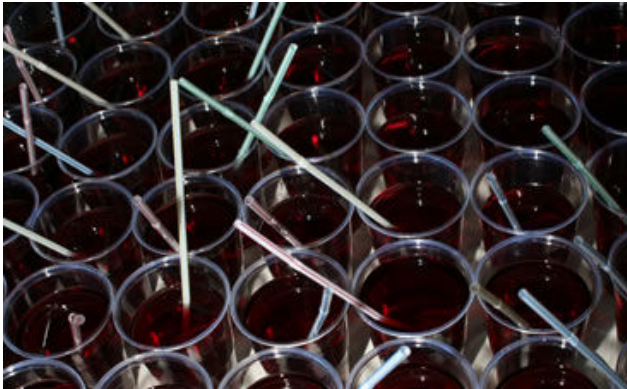
Gute Stimmung im Eventbereich am Samstagabend

Während die Teilnehmer die Tage hindurch auf der LAN im Netzwerk vor sich hinspielten, machte sich ein weiteres Manko bemerkbar, das von DoT-Kennern allerdings schon als Gewöhnlich hingenommen wird: die Hitze. War die Lan heuer auf zwei Hallen zu je ~200 Teilnehmern verteilt, konnte man zwischen den zwei Bereichen "Alpha" und "Omega" verschiedenste Klimazonen fühlen. Während das Thermometer bei "Omega" schön langsam immer weiter nach oben kroch, war "Alpha" durch den angrenzenden und sehr kühlen Schlafbereich angenehm temperiert.

Am Samstagabend waren dann die Sideacts an der Reihe: Mit einem virtuellen Torwandschießen beginnend, waren die auf der Eventbühne stattfindenden Sideacts wieder dicht gedrängt. So startete der Abend im Eventbereich mit der Verleihung der PlanetLAN POTY Awards 2005, bei dem die [W4]Waldviertler den ersten Platz einheimen konnten (wir berichteten).



Der [W4]-Clan am Feiern



"PlanetLAN POTY-Happy-Hour: so lange der Vorrat reicht!"

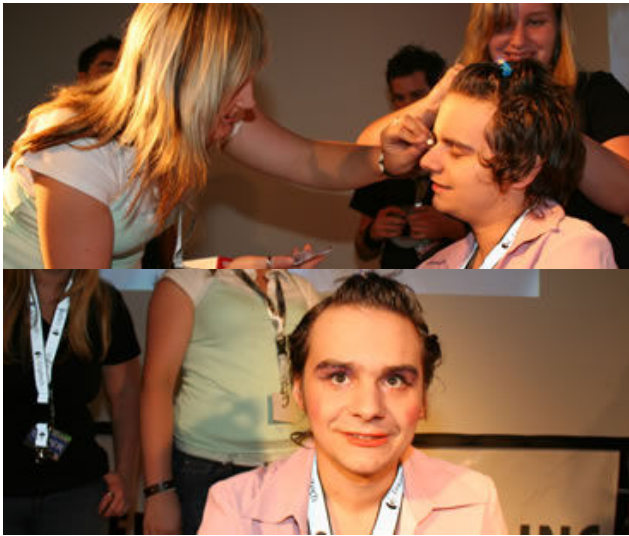
Während im Anschluss jeder Teilnehmer sich an der PlanetLAN POTY-Happy-Hour vergnügte, begaben sich die anwesenden Teams verschiedenster Lan-Veranstalter in die Seminarräume zur 17. Ausgabe des MTC (Meet the Crowd). Dort wurde unter Ausschluss der Öffentlichkeit über das kommende LAN-Jahr 2007 gesprochen, um auch nächstes Jahr den Teilnehmern qualitative LANs bieten zu dürfen.

Zeitgleich startete dann der bekannte Mouse-Smashing-Contest, bei dem Teilnehmer ihre Maus gegen eine Neue "eintauschen" durften. Wer sich mittels Vorschlaghammer von seinem alten Liebhaberstück trennen konnte, durfte sich im Anschluss über eine neue Razer freuen.



Um Mitternacht hieß es dann "Pimp my Gamer!". Bereits letztes Jahr erfreute sich die Allgemeinheit an einer Wetteinlöse zwischen Lan-Live.at und eines Organistors, mit dem amüsanten Ausgang, dass der Organisator vor den Augen des Publikums fachgerecht geschminkt wurde. Da sich für heuer allerdings niemand mehr fand, eine weitere Wette

einzugehen, wurde kurzerhand mittels Vote im Intranet ein Teilnehmer ausgesucht, der dann von zwei Gamerinnen nach dem bewährten Schema aufgetakelt wurde.










Alles in Allem war es erneut eine gelungene DoT-Lan. Trotz technischer Probleme gelang es dem Team von "Entertainment Inc." die Teilnehmer bei guter Laune zu halten, was viele Foreneinträge auf der Homepage widerspiegeln. Dennoch darf man darauf hoffen, sollte nächstes Jahr die Teilnehmeranzahl wieder bei 800+ liegen, dass solche markanten Schnitzer wie Netzwerkprobleme und Internetausfälle nicht mehr vorkommen.



DoTFather am Sonntag in der Früh: erleichtert und glücklich über eine weitere DoT-Lan

Fotos zum Download gibt es hier.

Strom	Keine Ausfälle bekannt	
Netzwerk	Immer wieder vereinzelte Ausfälle von Internet und Intranet.	
Catering	Hauseigenes Catering zu passenden Preisen und gutem Geschmack	

Turniere	AOL.WWCL, Funturniere, WCG-Qualifikation bei Konsolenspiel, EPS-Relegation	
Turnierplan-einhaltung	Der Zeitplan konnte trotz einiger Schwierigkeiten eingehalten werden.	
Location	Verschiedene Klimazonen vorhanden: Bereich "Omega" zu warm, Schlafsaal zu kalt ...	
Stimmung	Drei Tage ausgelassene und fröhliche Stimmung!	

siehe auch:

[Party Details](#)
[Party Homepage](#)
[PartyPictures](#)

Quelle: *PlanetLAN*

1 Comments [\[eigenen Kommentar hinzufügen\]](#)

1. Dominus (08.09.2006 @ 23:38)

netter rückblick - hab zwar von der lan nicht viel mitbekommen, aber mir hats gefallen ;)

Related News

[After-DoT-Party](#)
[DoT2k6 mit AOL.WWCL Support](#)
[Days of Thunder 2006 goes public](#)

Related Parties

[Days of Thunder 2k7](#)
[Days of Thunder 2k6](#)
[Days of Thunder 2k5](#)
[DoT Lite #2](#)
[DoT Lite](#)
[Days of Thunder 2k4](#)
[Days of Thunder 2k3](#)
[Days of Thunder 2k2](#)

Related Photos

[Days of Thunder 2006](#)

News von heute

WCG National Final 2007 – Backspin

 26.09.2007, 22:23 by [mixxmaster](#)

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den... [➔ more...](#)

