



Select Country



QUICK LINKS

News · Parties · History · Forum · Submit **MY PLANETLAN** Login



NEWS

Party News

DATES

Party Termine
Party History

COMMUNITY

Forum
Login
Party
Bewertung
Lan-Radar
Register

FEATURES

Lan(D)karte
Live Coverage
Party Photos
Party Reviews
Party Videos
Veranstalter DB

FAQ

Party 1x1
Open-Air LAN
Party Lexikon
Energy Drinks

SUBMIT

Submit News
Submit Photos
myParty Photos
Submit Reviews
Submit Videos
Submit Party

LINKS

Game Sites

INFO

Impressum
Banner /
Buttons
Join the Planet

Partner Network



Live-Coverages

PARTY Facts

Wer? Life@Night - the 7th element (Party Details)
Wo? 2500 Baden
Wann? 09. bis 11. September 2005 Dauer: 3 Tage (Freitag bis Sonntag)
Wieviel? VK: 33(29) € | AK: 36,00 € Gäste: 303 / 500+ Anmeldungen / 303 Freigeschalten

PARTY Status

Strom	keine Probleme bekannt	
Netzwerk	keine Probleme bekannt	
Catering	Superschneller Service + gutes Futter!	
Turniere	alle Turniere praktisch zeitgerecht abgeschlossen	
Location	Temperatur ok, viel Platz für die User!	
Stimmung	wir chillen vor uns hin :)	

PARTY Picture



Life@Night - the 7th element

PARTY Webcam

hier gehts zur Webcam

Live vor Ort: Neo[THK] aka Pinky und CT|Christoph (aka weidhas)

Freitag, 9. September 2005 19:44 Uhr (CT|Christoph)

Die Coverage kann beginnen!

Nach der Anreise aus Oberösterreich bin ich mit der Hilfe von Neo erfolgreich angekommen. Die Rechner sind aufgebaut, die Getränke sind gekühlt und Neo ist bereits unterwegs die ersten Bilder zu machen um sie dann online zu stellen. Bisher ist die Stimmung gut und alles sollte im grünen Bereich sein (nur Neo hatte Probleme mit dem Intranet, was aber eher an Neo liegt ;D).

Wir melden uns wieder, sobald die Bilder von Neo online sind.

Freitag, 9. September 2005 20:50 Uhr (AH|Pinky)

Die Coverage hat begonnen! :o)

Soooo... ich melde mich hiermit ebenfalls offiziell von der Life@Night und habe auch die ersten Bilder zur Party mitgebracht.

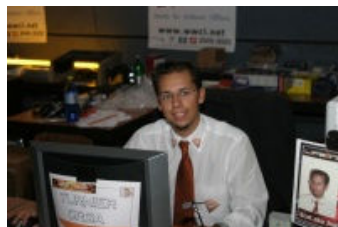
Was gibts bisher zu berichten?

Bemerkenswert ist sicherlich, dass die Life@Night eine der wenigen größeren Parties ist, die [spät aber doch] ausverkauft ist. Neben dem großen Stammpublikum ist das sicherlich auch auf den Gewinn der PlanetLAN "Party of the Year" Wahl zurückzuführen.



Zur Party selbst: Als langjährige "BN"-Kennzeichen-Besitzer war die Anreise zur Life@Night natürlich kein Problem, aber auch alle anderen haben, dank der guten Anfahrtsbeschreibung, zur Party gefunden.

Die Ladezone direkt vor der Halle ist ausreichend groß für 5 - 10 Autos und der gegenüberliegende Parkplatz des KH Badens bietet genug Stellfläche für alle Besucher der Party [und lässt auch Raum für die Tanzpalast & Krankenhaus-Besucher).



Anschließend gings mal zum Check-In, an dem es quasi kein Vorbeikommen gibt, weil man ansonsten zwar eine IP, etc... hat, aber trotzdem nicht ins Netz kommt - erst eine Freischaltung im Intranet führt dann zur lokalen und weltweiten Vernetzung.

Ein System, das zweifellos die Sicherheit im LAN erhöht!

Weiters gibts einen Fotopass, wie schon aus der Vergangenheit bekannt und die [mehr oder weniger tollen] Fotos werden auch über Beamer eingeblendet und so quasi jeder neue Gast auf der Party auch entsprechend bekanntgegeben.

Das ganze ging auch recht flott über die Bühne und damit kann das L@N Wochenende so richtig beginnen!

Beim Platz angekommen haben wir noch eine Menge Goodies entdeckt: So verteilt Sony in letzter Zeit auf Parties immer wieder Everquest 2 Demo-CDs, aber auch nützliche Dinge, wie z.B. die neuen Oral-B|Brush-Aways (Zahnbürsten zum "über-den-Finger-stülpen") wurden in Probepackungen für jene Leute verteilt, die ihr Hygienezeug zu Hause vergessen haben. Nach der W4-Party (FA Bodysprays :D) setzt sich der Trend zu Hygieneprodukten auf LAN-Parties also fort. Angesichts des Geruchs auf manchen Parties eine erfreuliche Entwicklun. ;)

Wir haben vorerst nur mal eine kleine Runde gedreht, den Chill-Out, das Catering und die Location im Allgemeinen besichtigt und können bis jetzt nur positives festhalten. Besonders das Catering ist lobend zu erwähnen, ein "testhalber" (naja ok, ich hatte auch Hunger) bestellter Toast Hawaii war nach nur ca. 3 Minuten bei mir - geliefert von einer der netten L@N Catering-Damen. Und man isst ja bekanntlich auch mit dem Auge! :o)



In der Halle ist es etwas warm, aber die hereinbrechende Nacht bringt Abkühlung. Wir melden uns etwas später nochmal mit weiteren Infos!

Bis dahin habt ihr auch die Möglichkeit, euch die ersten Bilder in der Galerie anzusehen!

Samstag, 10. September 2005 00:04 Uhr (CT|Christoph)

Die Turnier laufen & Infos von der Futterfront

Die Anmeldung für die großen Turniere (WC3, CS, ...) ist geschlossen und die ersten Spiele sind bereits gestartet. Derzeit scheint alles noch im grünen Bereich zu sein und dank dem sehr gutem Intranetsystem denken wir, dass es auch so bleiben wird.

Pinky und ich nehmen unter anderem am Kuh 3 Turnier teil und wie es der Zufall will, lautete die Begegnung der ersten Runde auch gleich

CT|Christoph vs. AH|Pinky

(2 : 0)

Nach zwei spannenden Spielen musste sich Pinky geschlagen geben (beide Male mit nur einem Frag Rückstand) und seitdem tauchen im Intranetforum ganz komische Postings wie "weidhas betrügt", "weidhas an den Pranger" auf ;-). Ich persönlich sage in Kuh 3 ja, dass man nur das Mapcontrolling richtig einsetzen muss, aber Pinky sieht das etwas anders :D.

Mittlerweile sind auch ein paar bekannte Gesichter aus der Szene eingetroffen wie die gesamte seeN Mannschaft (noob, Hexor, skuli, gentleman) und so mancher CS Pr0 Gamer!!!!111 ;-).

Der Catering Test wurde auch schon absolviert und meiner Meinung nach gibt es hier eine **1+** für das Team, weiter so.

Pinky wird sich nun weiter durch das Looserbracket schlagen und ich mein nächstes Match gegen Hexor im Winnerbracket bestreiten.

Das Klime in der Halle ist durch die abgekühlte Außentemperatur angenehm und ein leichter Windzug geht durch die Reihen. Da es laut Wetterbericht heute und morgen etwas kühlere Temperaturen geben wird als die letzten Tage, sollte es auch weiterhin angenehm bleiben.

Übrigends ist nun auch eine **Webcam online**, mit der ihr direkt ins Geschehen blicken könnt. Hier [geht's direkt zur Cam](#)

Samstag, 10. September 2005 10:47 Uhr (AH|Pinky)

Neues aus den Turnierkampfgräben

Sah es gestern noch ganz gut aus für die Turniere, so hat sich im Laufe der Nacht ein kleiner Makel eingeschlichen: VALVE war wieder mal so freundlich, von Donnerstag auf Freitag ein Steam-Update zu releasen, was den L@N Orgas mal eine schlaflose Nacht beschert hat - und natürlich auch viele User kamen mit der alten CS Version auf die LAN, so dass hier dann Freitags abend mal kurzfristig alle Steam-Ports geöffnet wurden. Das hat aber im Laufe der heutigen Nacht dazu geführt, dass viele Leute aus nicht ganz klaren Gründen nicht mehr in den Offline Modus wechseln können.

Dieses Problem, an dessen Lösung gerade gearbeitet wird, hat dazu geführt, dass der CS 2on2 Turnierstart verschoben wurde und sich heute nochmal alle Teams anmelden mussten.

Samstag, 10. September 2005 15:25 Uhr (AH|Pinky)

Life goes on...

Neues von der Life@Night aus Baden gibt es zu berichten: So sind die Turniere mittlerweile voll im Gange und, wie könnte es anders sein, wir haben auch bereits TRENnwÄNDE erblickt, damit nur ja niemand dem anderen auf den Bildschirm schauen kann. Während das Q3A OSP 1on1 Winnerbracket von 2 Leuten, die direkt nebeneinander sitzen, friedlich bestritten wird, brauchen einige CS-Teams nach wie vor offenbar Blickschutz.



Samstag, 10. September 2005 17:37 Uhr (CT|Christoph)

Statusbericht von der Front

Mittlerweile sind alle Turniere gestartet und meiner persönlichen Einschätzung nach wird es bald zu Zeitplan Problemen kommen, da sich jeder Spieler für jedes Turnier anmelden konnte und bisher nur im Bereich des Counter-Strike Turniers deutlich Druck von Seiten des Orgateams gemacht wurde. Hinzu kommt, dass es Probleme mit dem Intranetserver gab und das Intranet für 15 Minuten offline genommen wurde, dann unter einer anderen Adresse online gestellt wurde und jetzt wieder alle auf das "alte" zurückwechseln müssen. Dies hat ebenfalls sicherlich zu Verzögerungen beigetragen.

Das Abendprogramm für Samstag nähert sich und wir werden natürlich direkt von der Front für euch berichten. In Kürze wird es die Präsentation von NFS:Most Wanted geben und direkt danach startet die PlanetLAN Happy Hour. Vielleicht wagen wir uns auch heute für euch in den Tanzpalast (gratis One Way Ticket für alle LAN Teilnehmer). Ebenfalls werden wir weiterhin ein strenges Auge auf die Turniere werfen.

Samstag, 10. September 2005 20:29 Uhr (AH|Pinky)

Stimmung auf der Life@Night... *hic*



Mit etwas Verspätung hat um 19:25 quasi der "Hauptabendprogramm" der Life@Night gestartet und da gings gleich mal richtig zur Sache: nach einer kurzen Ansprache, bei der man sich bei den Usern für die Wahl zur POTY 2004 bedankt hat, wurde nicht lange gefackelt und Gratis-Sangria für alle Teilnehmer ausgeschenkt. Dazu gabs exotische Rhythmen und ausgelassene Stimmung - echtes "Life@Night" eben.

Viel zu erzählen gibt es nicht - schaut euch einfach die zahlreichen Bilder an, die in der Galerie sind.

Bemerkenswert ist vielleicht, dass mit Näherrücken des Hauptabendprogramms auch immer mehr andere Orgateams eingetroffen sind, so war z.B. das DoT-Team auf [Kurz]besuch, und KRRU trudelte pünktlich zur Party ein. Aber jetzt ab in die Gallery!

Sonntag, 11. September 2005 00:50 Uhr (AH|Pinky)

Singstar & Co

Die Nacht ist über Baden hereingebrochen und mitgebracht hat sie einen ordentlichen Regenguss. Für ca. 20 Minuten hat es hier am frühen Abend so richtig geregnet und das macht sich auch in der Halle bemerkbar - nicht, dass wir jetzt knietief im Wasser stehen, aber die Temperatur ist doch deutlich kühler als gestern, aber nicht unangenehm.

Der Regen und das Gewittern haben uns aber kalt gelassen (haha, wortspiel!!) und so werden weiterhin fröhlich Turniere gespielt, die Catering-Mädels huschen zwischen den Reihen herum und vor einiger Zeit hat sich auch die Kreativ-Fraktion der LAN-Party Geher im 1. Stock der Location eingefunden, natürlich zum gemeinsam Musizieren und Singen vor den SONY PS2 Singstar-Konsolen.

Teilgenommen haben, neben den üblichen Verdächtigen (noob, gentlemen, dominus, ich, ...) auch viele "normale" Besucher der Party - Singstar ist ein echter Dauerbrenner.

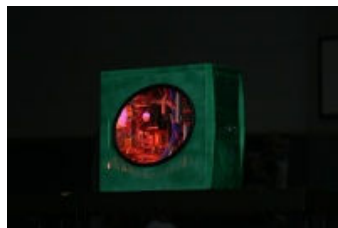


Wir haben euch natürlich wieder viele Fotos in die Gallery gestellt.

In diesen Minuten wird ausserdem die Präsentation der "Pimp my Case"-Aktion vorgenommen, wo wir natürlich ebenfalls mit Digicam am Ort des Geschehens sein werden!

Sonntag, 11. September 2005 01:39 Uhr (AH|Pinky)

Pimp my Case



"Pimp my Case" war das Motto und im Laufe des Nachmittags bzw. des Abends hat die Crew von EV-Web in nur wenigen Stunden aus dem grauen 08/15 Miditower eines L@N Gastes einen sehr schönen Casemod mit Window, LEDs, neuen Lüftern, etc.. gebastelt. Als Draufgabe wurde sogar das DVD Laufwerk ausgetauscht!

Das Case wurde auf der Bühne feierlich enthüllt und anschließend die durchgeführten Modifikationen kurz erläutert. Als "Highlight" darf sicherlich das Logo der L@N sowie von EV-Web und die Unterschriften aller L@N Crewmembers (!!) am Case gezählt werden - wir werden eBay in den nächsten Tagen jedenfalls aufmerksam beobachten. ;)

Ausserdem wurde die Preisverleihung für das Tankwars Turnier durchgeführt - und hier wurde eine recht interessante Lösung gebastelt, mangels Leistung der Batterien in den kleinen Panzern: Es wurde gelöst! :o)

Angesichts eines Funturniers eine Entscheidung, die nicht weiter dramatisch ist.



Mit diesen Zeilen verabschieden wir uns ins Feldbett und melden uns morgen in neuer Frische!

PS: Pics -> [Gallery](#)

Sonntag, 11. September 2005 13:00 Uhr (AH|Pinky)

Life@Night sagt auf Wiedersehen!

Auch der Sonntag der Life@Night zeigt sich in gewohnter Manier - eine praktisch einwandfreie Party, superfreundliches Team und auch die Turniere, von denen wir zuerst ein wenig befürchteten, dass sie den Zeitplan sprengen werden, konnten zu einem großen Teil bereits abgeschlossen werden, so dass es bereits jetzt Siegerehrungen gibt. Offen ist noch CS 5on5, aber auch hier wird unmittelbar im Anschluss an die "Zwischendurch-Siegerehrung" sofort gespielt und man darf davon

ausgehen, dass die Party ohne "Nachspielzeit" zu Ende geht.

Die Preisverteilung erstreckt sich von "Urkunde only" bis hin zu schönen Glas-Shishas von shisha-shop.com. Aber auch Electronic Arts hat die Life@Night mit einem ansehnlichen Sponsorpackage ausgestattet, so dass fast alle Turniere mit Preisen ausgestattet werden konnten.

Fassen wir kurz zusammen: Die Life@Night war eine hervorragende Party, die die Stärken des Vorjahres konsequent ausgebaut hat und auch an den Schwächen gearbeitet hat. So war das Intranet heuer deutlich stabiler und schneller (lediglich ein kleiner Hardwaredefekt hat für einen kurzen Aussetzer gesorgt) und auch ansonsten gabs wenig zu bemängeln.

Der Chillout ist gewachsen und war deutlich weniger stickig als letztes Jahr.

Mit der POTY Happy Hour powered by PlanetLAN gab es Samstag abend auch für die "Tanzpalast-Zuhausebleiber" die Möglichkeit, abzutanzen und die wurde auch kräftig genutzt.

Gratulation an das ganze Life@Night Team, dass sich mit diesem Event wieder einmal in den Kreis der potentiellen POTY 05 Gewinner gehievt hat! :)

PS: Pics -> [Gallery](#)

[← zurück...](#)