



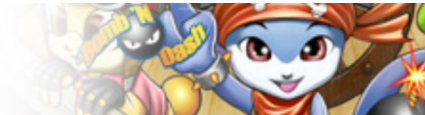
Select Country

QUICK
LINKS

News · Parties · History · Forum · Submit

MY
PLANETLAN

Setup · Logout



NEWS

Party News

DATES

Party Termine

Party History

COMMUNITY

Forum

Einstellungen

Party

Bewertung

Lan-Radar

Logout

FEATURES

Lan(D)karte

Live Coverage

Party Photos

Party Reviews

Party Videos

Veranstalter DB

FAQ

Party 1x1

Open-Air LAN

Party Lexikon

Energy Drinks

SUBMIT

Submit News

Submit Photos

myParty Photos

Submit Reviews

Submit Videos

Submit Party

LINKS

Game Sites

INFO

Impressum

Banner /

Buttons

Join the Planet

Partner Network

Review zur DownundeR4LAN 5

19.07.2005, 15:49 by mixxmaster

Das Wochenende scheint vergangen und auch die letzten haben wieder einen mehr oder weniger ausgeglichenen Tagesablauf. Die unterirdischen Gänge im Regierungsviertel sind bereits in ihrem ursprünglichen Zustand und selbst die Organisatoren sind wieder ausgeschlafen.

Die Rede ist hier von der fünften Ausgabe der DownundeR4LAN, die letztes Wochenende in St. Pölten stattfand. Zeit für mich, die Lanparty nochmals im Kopf so weit wie möglich durchzugehen und einige Eindrücke zu schildern.

Bereits die Anreise war ein klein wenig abenteuerlich. So machten sich drei Salzburger mit einem kleinen Wagen auf in Richtung St. Pölten. Zu Beginn lagen wir noch gut in der Zeit, dann fanden wir uns in einem fetten Stau auf der A1 wieder. Durch einen Unfall knapp hinter der Ausfahrt St.Pölten Süd war die Fahrbahn teils in beiden Richtungen für längere Zeit gesperrt. Merke: Deine Spur ist immer die langsamste. Du kannst so oft die Spur wechseln wie du willst, die neben dir wird immer schneller sein ...



St.Pölten an diesem Wochenende. Die Sonne knallte auf die Stadt, aber 2 Stockwerke unterirdisch war die Temperatur immer sehr angenehm.

Auf der Lan dann endlich angekommen, merkte ich, dass die Veranstalter allerdings auf deren Homepage vor diesem Stau gewarnt hatten. Uns hatte das leider nichts genützt, weil die Presse ja immer den Zwang hat, früher als alle anderen vor Ort zu sein, doch sicherlich hat dieser einfache Newspost viele Teilnehmer vor stundenlangem Stehen



bewart. Ein Service seitens der Organisatoren, den man ruhig als sehr positiv hervorheben kann.

Nach einigem shaking hands bauten wir unser Equipment auf und begaben uns sogleich in den ChillOut. Dieser machte leider einen eher neutralen wenn nicht sogar sehr sterilen Eindruck auf mich. Doch dazu kommen wir noch etwas später ...

Die Location war – für alljene die es immer noch nicht wissen – wie auch schon bei den vorigen DownundeR4Lans die LKW-Zulieferungsspur. Die Teilnehmer waren auf die zwei Spuren aufgeteilt. Somit sah man immer nur die Hälfte der Lan, was sicherlich ein Grund für die gedämpfte Stimmung war, aber auch dazu erst etwas später. Wie auch bei den letzten Lans spielte auch heuer wieder die Beleuchtung eine große Rolle. Heuer war die Farbe Blau im Trend, was sicherlich angenehmer war als das Grün im letzten Jahr. Zu Beginn und Ende der Lan wurde man auch mit Musik berieselt. Nach meinem Geschmack war die Lautstärke aber meist viel zu leise, auf der anderen Seite will man ja keine Progamer stören ;o)

Wenn wir schon mal bei der Location hängen geblieben sind, will ich auch gleich die Problematik mit den Toiletten ansprechen: Die Sauberkeit und Menge solcher war zwar größtenteils in Ordnung, allerdings verdammt weit entfernt. Trotz ausreichender Beschilderung hatte ich es geschafft, mich mehrmals bei der Suche nach dem stillen Örtchen zu verlaufen und fand mich da dann schon auch mal in einem Bürotrakt wieder. Doch darf man dabei die Veranstalter nicht schlecht machen, haben sie einem immer geholfen wenn sich klein mixxmaster wieder mal verlaufen hat.

Duschen soll es ebenfalls auf der Lan gegeben haben, doch habe ich selber keine davon verwendet ;o)



Als dann die ersten Teilnehmer eintrudelten – unsereins war trotz Stau ein Stunde zu früh vor Ort – begaben auch wir uns zum Checkin, der sich direkt bei den Organisatoren befand. Dieser ging relativ rasch von sich.

Technisch war die Downunder wieder einmal ein Traum. Es gab weder Strom noch Netzwerkausfälle die man bemerkt hätte. Das Internet war der pure Geschwindigkeitsrausch, denn 110 mbit pfeifen schon ordentlich durchs Netz. Beamer waren in jeder Spur zwei Stück vorhanden, die für alle Art an Informationen genützt wurden.



Die Spielwiese von theWon und Imperial ...



Kommen wir nun zum Catering. Dieses bot wieder eine Menge an Speisen und Getränken an und war preislich wie auch geschmacklich sehr bekömmlich. Wie es die Tradition so will, gab es auch heuer wieder am Freitagabend für jeden Teilnehmer eine gratis Portion Gulasch, gespendet vom Land Niederösterreich bzw. gekocht und serviert vom österreichischen Bundesheer. Als Alternativen gab es auch des Öfteren Pizzenbestellungen sowie einen Supermarkt an der Erdoberfläche.



Der ChillOut-Bereich befand sich direkt gegenüber vom Catering. Dort fand man sich vor einigen Playstation-Standies wieder oder konnte genüsslich eine Zigarette rauchen. Allerdings, wie schon weiter oben kurz angesprochen, war der ChillOut ziemlich nüchtern gestaltet.

Stimmung schien dann erst am Samstagabend aufzukommen, als es eine weitere inoffizielle Meet-the-Crowd gab, zu dem auch dieses Mal wieder einige Veranstalter-Teams gekommen waren um unter sich ein klein wenig fachzusimpeln und zu feiern.

Die Stimmung auf der Lan war teils unheimlich. Selbst die überall anzutreffenden Schreie so mancher CS-Spieler waren einfach nicht vorhanden. Wie auch schon oben angesprochen könnte das an der Teilung der Lan durch die zwei Spurenlagen liegen. Oder evtl aber auch an den fehlenden Sideacts. So darf ich mir erlauben zu sagen, dass das was die MillANium teils zu viel an Sideevents hatte, auf der Downunder4LAN klar fehlte. Doch selbst ist der Mann und PlanetLAN sorgte einfach selber für Stimmung ;o)



ev-web.at beim chillen

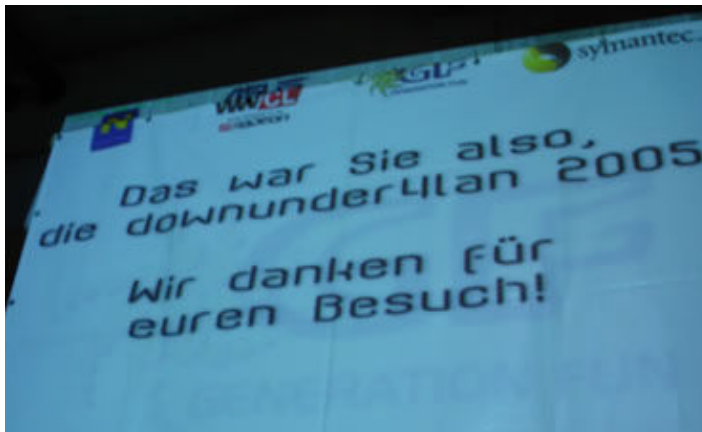


Die Organisation im Allgemeinen war wie immer perfekt. So kann man sich ja auch schon seit längerem nichts mehr anderes von Generation Fun vorstellen. Zwar gab es einmal Trouble mit dem CS 2on2 Turnier, doch ich lasse hier bewusst die Turniere außen vor, sollen sich andere Portale damit auseinandersetzen.



Neo[THK] in seiner "Ich mach' nie wieder eine Lanparty!"-Phase ;o)

Alles in Allem war die Lan wieder ein Erfolg für GF und allen Teilnehmern. Trotz der "geringen" Teilnehmeranzahl von 340 Spielern hatte man sehr wohl drei wunderschöne Tage im unterirdischen St.Pölten.



siehe auch:

[DownundeR4LAN 5 - der erste Tag](#)
[Downunder4LAN 5 - Tag 2 und 3](#)
[Party Details](#)
[PlanetLAN Party-Pics](#)

Quelle: PlanetLAN

17 Comments [\[eigenen Kommentar hinzufügen\]](#)

- cyberkov (19.07.2005 @ 16:28)
lol @ Neo "ich-mach-nie-wieder-LANPartys" :D
- HATSCHER|HTML (19.07.2005 @ 16:37)
Wie schauts ansich mal mit deutschen News aus?
Da kommt ja gar nix mehr :(

Wenn Ihr hilfe braucht, ich helfe gerne.

3. [mixxmaster](#) (19.07.2005 @ 16:38)

Quote:

HATSCHER|HTML (19.07.2005 @ 16:37)
Wie schauts ansich mal mit deutschen News aus?
Da kommt ja gar nix mehr :(

Wenn Ihr hilfe braucht, ich helfe gerne.

dann melde dich doch gleich mal hier an
www.planetlan.at/submission.html?type=job

:o)

4. [\[W4\]zn!k](#) (19.07.2005 @ 18:03)

jow, war eine feine LAN!

problematik mit den toiletten konnte ich auch feststellen, ich war immer auf verschiedenen und bin auch nie den selben weg zurückgegangen. die sauberkeit der WC´s war aber n1, was natürlich nicht auf allen LAN´s der fall ist. soviel ich aber mitbekommen habe, gabs da einen eigenen putzdienst! wahrscheinlich vom landhaus selbst!

das licht war ok, nur hab ich nicht verstanden, warum es dann am samstag in der nacht dunkler gemacht wurde und am ende der LAN wieder aufgedreht wurde. hätte man vielleicht so lösen können, dass man in der "nacht" das licht dämpft und am tag das licht aufdreht. so kommt man auch nicht aus dem normalen rhythmus. teilweise hab ich nicht gewusst ob tag oder nacht is :-)

cheers,
zn!K
[edited 19.07.05 - 18:05]

5. [cyberkov](#) (19.07.2005 @ 18:09)

Das Problem war, daß die Lichtsteuerung irgendwo im Haus versteckt war und wir erst am Samstag das Licht abdrehen konnten...

// edith: Hey! Momentchen mal! Wer hat hier zu den related Parties "OrgaLAN (Arbeitstitel)" hinzugefügt?!
[edited 19.07.05 - 18:12]

6. [HATSCHER|HTML](#) (19.07.2005 @ 19:09)

abgeschickt :)

7. [mixxmaster](#) (19.07.2005 @ 20:00)

Quote:

// edith: Hey! Momentchen mal! Wer hat hier zu den related Parties "OrgaLAN (Arbeitstitel)" hinzugefügt?!

ich nicht, das macht das system (pvd) von alleine. wird wohl wer von euch das teil damals hier eingetragen haben

8. [cfx.garfield](#) (19.07.2005 @ 20:46)
lan hat ma taugt
war mal net so viel hackn mit cs ...

habts scho wen der die frag-factory covert mixxi?
 9. [mixxmaster](#) (19.07.2005 @ 20:54)
freilich, mich *hrrr*
 10. [744601](#) (19.07.2005 @ 21:54)
ich bin auch dort und vielleicht schreib ich auch mal was ^^
 11. [Lord Wyrm](#) (19.07.2005 @ 22:00)
Highlights sind die Shisha Aktion Pics im Mixxi Album :D

bzw. BITTE Mix, mach Werbung für RedBull :D
gallery.icb.at/album312/CIMG4096
 12. [mixxmaster](#) (19.07.2005 @ 22:48)
das bild war eh ständig auf den beamern zu sehen
 13. [Lord Wyrm](#) (19.07.2005 @ 22:53)
Auf der Lan gabs Beamer :eek: ?
 14. [cyberkov](#) (20.07.2005 @ 13:19)
hehe. Coverage machen ja diesmal einige :)
Das wird nett. Der Mixxi schreibt und alle anderen schreiben dann ab ;)
 15. [cfx.garfield](#) (20.07.2005 @ 18:09)
Quote:

Auf der Lan gabs Beamer :eek: ?

- no comment
da sieht ma mal wieder wieviel es bringt wenn ma leuten technische details oder sideacts über die beamer näherbringen will ;D
16. [HoRny](#), (21.07.2005 @ 15:41)
stimmt nicht
das bringt einiges nur gehört auch einiges dazu in sachen positionierung, aufbau der präsentationen... . auf einer downunder hat man diese möglichkeit allerdings eher schlecht (bezüglich positionierung)
und wer kuckt noch auf den beamer wenn da schon seit 3 stunden ein wow video läuft wo einer nur herumläuft und monster killt...
[edited 21.07.05 - 15:42]
 17. [cyberkov](#) (21.07.2005 @ 21:15)
muss ich dir leider recht geben. Allerdings wurde später auch diese PowerPoint Sache gefahren, die durchaus mehr Information enthielt ;)

[[eigenen Kommentar hinzufügen](#)]

Related News

[Downunder4LAN 5 - Tag 2 und 3](#)
[Downunder4LAN 5 - der erste Tag](#)
Restposten
[Downunder4LAN 5 - die Gewinner](#)
[Gewinne Freikarten zur Downunder4LAN 5](#)
[Downunder4LAN 5 mit vielen Neuigkeiten!](#)

Related Parties

[MiLLANium 2005](#)
[Downunder4LAN 5](#)
[WCG@MiLLANium 2004](#)
[Downunder4LAN 4](#)
[ClanLAN 2003 #1](#)
[MiLLANium 2003 #3](#)
[OrgaLAN \(Arbeitstitel\)](#)
[Downunder4LAN.net III](#)
[MiLLANium 2003 - #2](#)
[Downunder4LAN.net II](#)

Related Photos

[Downunder4LAN 5 Photos](#)

News von heute

WCG National Final 2007 – Backspin

 **26.09.2007, 22:23** by
[mixxmaster](#)

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den...[➔ more...](#)