



Select Country

QUICK
LINKS
[News](#) · [Parties](#) · [History](#) · [Forum](#) · [Submit](#)
MY
PLANETLAN
[Setup](#) · [Logout](#)

Free Image Hosting & Bluepost Subscription!

NEWS

Party News

DATES

[Party Termine](#)
[Party History](#)

COMMUNITY

[Forum](#)
[Einstellungen](#)
[Party](#)
[Bewertung](#)
[Lan-Radar](#)
[Logout](#)

FEATURES

[Lan\(D\)karte](#)
[Live Coverage](#)
[Party Photos](#)
[Party Reviews](#)
[Party Videos](#)
[Veranstalter DB](#)

FAQ

[Party 1x1](#)
[Open-Air LAN](#)
[Party Lexikon](#)
[Energy Drinks](#)

SUBMIT

[Submit News](#)
[Submit Photos](#)
[myParty Photos](#)
[Submit Reviews](#)
[Submit Videos](#)
[Submit Party](#)

LINKS

[Game Sites](#)

INFO

[Impressum](#)
[Banner /](#)
[Buttons](#)
[Join the Planet](#)
[Partner Network](#)

ESWC 2006 National Final Austria

31.05.2006, 21:00 by mixxmaster

Nach einer spannenden Qualifikationsphase stehen die Teilnehmer fest: Am 3. und 4. Juni findet die Entscheidung um die Tickets nach Paris statt.

Kommendes Wochenende treten Österreichs beste E-Sportler in der **BA~CA Halle im Wiener Gasometer** gegeneinander an. Die Disziplinen des ESWC National Final sind Pro Evolution Soccer 5, Trackmania Nations ESWC, Gran Turismo 4, Warcraft III sowie Quake IV und Counter-Strike. Für die Einzeldisziplinen haben sich jeweils 8 Spieler qualifiziert, für Counter-Strike 8 Teams mit jeweils 5 Spielern.



Als einzige Disziplin hat Gran Turismo 4 auf der Playstation 2 die ganze Qualifikationsphase auf dem National Final in der BA-CA Halle. Das heißt für die Fans von Autorennspielen: nichts wie hin zum National Final, alle Mitbewerber besiegen und als Teil des Österreichischen Nationalteams zur WM nach Paris fliegen!

An den zwei Tagen der Finals werden **rund 5.000 Besucher** in der BA-CA Halle erwartet, welche für den Event zum Gaming-Tempel schlechthin verwandelt wird. Die Zuschauer können sich an spannenden Duells der Profispieler vor Ort erfreuen, die auf **Leinwänden** von **professionellen Kommentatoren** moderiert und von kompetenten Schiedsrichtern begleitet werden. Die Moderatoren werden sich hierbei **teilweise sogar im Spiel selber bewegen**, um dem Zuschauer das Geschehen aus unmittelbarer Nähe zu vermitteln.

Am Samstag, den 3. Juni, beginnen **um 11:00 Uhr** die ersten Turnierspiele in allen Disziplinen. Abends gegen 23:00 Uhr geht der erste Spieltag zu Ende. Die Finals, bei denen es um die Teilnahme in der Österreichischen Nationalmannschaft geht, finden am Sonntag statt. Alle Siegerehrungen finden jeweils direkt im Anschluss an das Finalspiel statt. Der ESWC National Cup Austria 2006 endet offiziell am Sonntag um 17:00 Uhr.

Die Zuschauer in der BA-CA Halle werden sowohl die Ergebnisse der Matches als auch die **Gewinnspiele vor Ort** mit Spannung verfolgen. Als Hauptpreis winkt ein Trip nach Paris mit der Nationalmannschaft für die ganze Dauer des ESWC Grand Final. Der Eintritt an beiden Tagen der Veranstaltung ist kostenlos und ohne Altersbeschränkung.

Diejenigen, die sich das Spektakel nicht vor Ort anschauen können, haben die Möglichkeit, die Wettkämpfe mithilfe von IPTV von Zuhause aus über den Eventpartner Generation Fun zu verfolgen.

Im Rahmen des ESWC National Final wird auch das neue Berufsbild des E-Sport Trainers vorgestellt. Das ehrgeizige Projekt internationaler Partner aus den Ländern Österreich, Deutschland, Bulgarien, Griechenland und Rumänien wird von der EU im Rahmen

MY
PLANETLAN
ESWC 2006

Der Electronic Sports World Cup 2006, die nach eigenen Angaben weltweit größte Computer- und Videospielshow, findet vom 30. Juni bis 2. Juli 2006 statt. Dort werden sich die österreichischen Champions mit den insgesamt 800 besten Spielern der Welt messen müssen.

Es geht um Preisgelder von mehr als 400.000 US-Dollar und den Weltmeisterschaftstitel in einer der 7 Disziplinen. Mehr als 40.000 Fans atmen live WM-Luft und verwandeln das Palais Omnisports in Paris - Bercy in eine riesige Wettkampf-Zone, über 500.000 Personen werden via Internet die Veranstaltung mitverfolgen.

[Link: ESWC 2006](#)

eines Leonardo-Projekts gefördert. Das 2-jährige Projekt wird das neue Berufsbild des E-Sports Trainers definieren, ein entsprechendes Ausbildungsmodul für Hochschulen entwickeln und dieses in späteren Schritten implementieren.

related Links:

[ESWC Austria Website](#)

related News:

[ESWC 2006 - Auftakt zum nationalen Titelkampf](#)

Quelle: *Electronic Sports World Cup Austria - Pressemitteilung*

Comments [\[eigenen Kommentar hinzufügen\]](#)

News von heute

WCG National Final 2007 – Backspin

 **26.09.2007, 22:23** by **mixxmaster**

Die World Cyber Games veranstalteten vergangenes Wochenende im Rahmen der Game City das österreichische Finale im Wiener Rathaus. Aus den... ➔ [more...](#)